|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **작성자**  **(학번,이름)** | 2013182046\_김형준 | **팀명** | 편돌이 |
| **주차** | 18주차 | **기간** | 2017.5.01 ~ 2017.5.05 | **지도교수** | (서명) |
| **이번주 한일** | 몬스터 AI 반격 버그 수정 & 발열 게이지 감소하도록 수정 & 포션 사용 시 2배 회복  & 플레이어 사망에 따른 리스폰 및 스텟 초기화 구현 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 몬스터 AI 반격 버그 수정
* 발열 게이지 감소 수정
* 포션 사용 시, 2배 회복 속도
* 플레이어 리스폰 구현

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 중간 발표 준비 | **해결방안** | 잘 마무리를 해야한다 |
| **다음주차** | 19주차 | **다음기간** | 2017.5.08 ~ 2017.5.12 |
| **다음주 할일** | 중간 발표를 위한 최종 점검을 진행하여야 한다. | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |